



Sportkeglerverband Brandenburg e.V.

Mitglied im Landessportbund Brandenburg e.V. und im Deutschen Keglerbund e.V.

An alle Mitglieder des SKVB

Premnitz, 22. Januar 2008
SpielerpassSKVB220108.docx

Spielerpass

Auf der Bundesversammlung des DKB 2006 wurde beschlossen, ab dem 01.01.2007 einen neuen Spielerpass einzuführen. Die „alten“ Spielerpässe behalten bis Ende 2012 ihre Gültigkeit, wenn noch freie Felder für die Beitragsmarke zur Verfügung stehen. Ein Überkleben von Beitragsmarken ist generell unzulässig. Weiterhin darf absolut im Spielerpass nichts durchgestrichen bzw. handschriftliche Eintragungen vorgenommen werden. Der Spieler/die Spielerin muss auf dem Passbild erkennbar sein. Unterschrift ist erforderlich.

Der Spielerpass ist kein Mitgliedsausweis für den Klub/Verein, sondern für den DKB. Er dokumentiert, für welchen Klub und Verein die Spielberechtigung erteilt wurde.

Eintragungen im Spielerpass werden eingedruckt und generell nur von der Landesgeschäftsstelle (Spielerpasssstelle) vorgenommen. Berechtigte der Klubs bzw. Vereine haben nur mit Unterschrift und Stempel die Spielberechtigung zu dokumentieren. Auch ein Überstempeln von Eingedruckten macht den Spielerpass ungültig. Clubs und Vereine, die über einen großen Stempel verfügen, haben sich entsprechend einen angemessenen Stempel zu besorgen.

Der Spielerpass ist auch nur dann gültig, wenn alle verlangten Daten eingetragen sind. Somit ist grundsätzlich bei der Bestellung eines neuen Spielerpasses mit anzugeben:

- Name,
- Vorname,
- Geburtsdatum, (in der Form TT.MM.JJJJ)
- Datum der Mitgliedschaft im DKB (hier zählt auch die Zeit im DKV) (in der Form TT.MM.JJJJ)
- Datum der Mitgliedschaft im Klub/Verein (in der Form TT.MM.JJJJ)

Sollten Daten bei der Bestellung fehlen, erfolgt keine Bearbeitung durch die Landesgeschäftsstelle.

Bei einem Wechsel der Spielberechtigung, egal ob Klub, Verein oder Landesverband, ist der Spielerpass in der Geschäftsstelle des SKVB einzureichen. Das Austrittsdatum wird



Sportkeglerverband Brandenburg e.V.

Mitglied im Landessportbund Brandenburg e.V. und im Deutschen Keglerbund e.V.

handschriftlich auf einem Begleitschreiben, in dem auch der neue Klub/Verein angegeben wird (falls ein Eintritt in einen neuen Verein erfolgt), vermerkt.

Für die Einreichung des Spielerpasses ist der Spieler / die Spielerin verantwortlich.

Das Austritts- und das Eintrittsdatum im neuen Klub und Verein werden in der Landesgeschäftsstelle im Spielerpass eingedruckt. Gehört der neue Klub zu einem anderen Kreisfachverband, ist vor dem Einsenden an die Geschäftsstelle der Austritt in den Datenfeldern „Verein/Austritt“ durch Stempel und Unterschrift des Kreisfachverbandes zu dokumentieren.

Grundsätzlich ist bei Ausstellung eines neuen Spielerpasses der alte in der Landesgeschäftsstelle einzureichen. Er wird dort aufgehoben, er kann auf Wunsch auch (als ungültig gekennzeichnet) zurückgeschickt werden. Jedes Mitglied des DKB versichert mit der Beantragung eines Spielerpasses, dass er keinen weiteren gültigen Spielerpass in seinem Besitz hat.

Für die alten Spielerpässe werden zurzeit vorhandene handschriftliche Eintragungen der Klubs/Vereine weiterhin akzeptiert. Bei einem Wechsel der Spielberechtigung zu einem anderen Klub gelten ebenfalls die obigen Festlegungen

Verstöße werden entsprechend geahndet, d. h. es liegt keine Spielberechtigung vor.

Ranglistenkarte

Die Ranglistenkarte muss in den aufgeführten Daten mit dem Spielerpass übereinstimmen. Das bedeutet, dass bei Änderungen im Laufe des Sportjahres (Namensänderung, Club/Vereinswechsel, neuer Spielerpass) ein neuer Aufkleber bei der Ranglistenstelle zu bestellen ist, mit dem der alte Aufkleber auf der Ranglistenkarte überklebt wird.

Bei nicht übereinstimmenden Daten mit dem Spielerpass liegt ebenfalls keine Spielberechtigung vor.

Diese Regelung wurde vom Vorstand des SKVB für alle Sektionen als verbindlich erklärt.

Ralf Kühn

Vizepräsident Bowling des SKVB e.V.

Anlage:

Fallbeispiele



Beispiele:

1. im alten Spielerpass ist kein Platz mehr für eine neue Beitragsmarke
 - der alte Spielerpass wird zusammen mit den erforderlichen Angaben an die Geschäftsstelle eingereicht
 - der neue Spielerpass enthält die Eintragungen des Clubnamens mit Eintrittsdatum und des entsprechenden Kreisfachverbandes im Datenfeld Verein mit Eintrittsdatum
 - der Klub stempelt und unterschreibt im Datenfeld „Eintritt Klub“
 - der Kreisfachverband stempelt und unterschreibt im Datenfeld „Eintritt Verein“
2. Klubwechsel innerhalb des gleichen Kreisfachverbandes
 - der alte Klub stempelt und unterschreibt im Datenfeld „Austritt Klub“
 - Einreichung des Spielerpasses mit Datumsangabe des Austritts und Angabe des neuen Klubs durch den Spieler bei der Geschäftsstelle
 - Eintragung in der Geschäftsstelle
 - der neue Club stempelt und unterschreibt im Datenfeld „Eintritt Klub“, in den Datenfeldern „Eintritt Verein“, „Austritt Verein“, „Eintritt Landesverband“ und „Austritt Landesverband“ erfolgen keine neuen Eintragungen
3. Klubwechsel zu einem Klub eines anderen Kreisfachverbandes
 - der alte Klub stempelt und unterschreibt im Datenfeld „Austritt Klub“
 - der alte Kreisfachverband stempelt und unterschreibt im Datenfeld „Austritt Verein“
 - Einreichung des Spielerpasses mit Datumsangabe des Austritts und Angabe des neuen Klubs durch den Spieler bei der Geschäftsstelle
 - Eintragung in der Geschäftsstelle
 - der neue Club stempelt und unterschreibt im Datenfeld „Eintritt Klub“
 - der neue Kreisfachverband stempelt und unterschreibt im Datenfeld „Eintritt Verein“
die Datenfelder „Eintritt Landesverband“ und „Austritt Landesverband“ bleiben unverändert
4. Klubwechsel in einen anderen Landesverband bzw. Abmeldung der Spielberechtigung
 - der alte Klub stempelt und unterschreibt im Datenfeld „Austritt Klub“
 - der alte Kreisfachverband stempelt und unterschreibt im Datenfeld „Austritt Verein“
 - Einreichung des Spielerpasses mit Datumsangabe des Austritts durch den Spieler bei der Geschäftsstelle, Eintragung der Datenfelder „Austritt Klub“, „Austritt Verein“ und „Austritt Landesverband“ in der Geschäftsstelle und Rückgabe an den Spieler